

Program warsztatów „Gry w edukacji i animacji” – 18.10.2019

Godzina	Tematyka
9.00-10.00	Wprowadzenie - przedstawienie osoby prowadzącej i uczestników - przedstawienie programu szkolenia - omówienie oczekiwań uczestników
10.00-11.00	Typologia gier - omówienie cech i klasyfikacji gier
11.00-11.15	Przerwa
11.15-12.45	Przykłady gier w projektach - grywalizacja - gry w cyklach edukacyjnych
12.45 – 13.15	Przerwa obiadowa
13.15– 14.30	Jak prowadzić grę - mistrz gry i jego rola - dopasowanie gier do potrzeb
14.30-14.45	Przerwa
14.45 – 16.00	Zastosowanie gier w praktyce - projektowanie zastosowań - prototypowanie
15:30 - 16.00	Podsumowanie i zamknięcie szkolenia